Anotações da reunião da RSL

O que é abstração do problema?

Como eu digo que uma pessoa é letrada em língua portuguesa?

Demorar muito a ter uma aprendizagem prática

O índice de curiosidade despertado no primeiro momento para estudantes iniciantes vai ser maior através da execução de uma ação, do que através de uma tela preta com números brancos.

Outro problema:

Processo ligado aos jogos em si.

Porque os jogos chamam atenção:

- Aprendo jogando:

-Porque eu aprendo fazendo jogos?

-Desde quando as pessoas tem problemas em programação?

-Desde quando as pessoas usam jogos como ferramentas para aprendizagem de programação?

Tema RSL: Educação em computação {

-Que modelos foram utilizados ao longo do tempo para aprendizagem de programação utilizando jogos

Jogar para aprender (decodificar enquanto joga)

Criar os jogos pra aprender

Utilização de jogos para aprendizagem de computação